Глава 430  
  
: Дракон, о, Дракон! Часть седьмая\*\*  
  
«Ну, мускулистая мадам не промах… Если её танки прикрывают, то хрен остановишь, да уж», — пробормотала Пенсилгон, наблюдая за Массив Динамит.  
  
«О, Пенсил, привет», — отозвалась Арджент Аул.  
  
«Арджент Аул-тян? Вам же башку грызут», — заметила Пенсилгон.  
  
«А, да похуй. Сила есть – ума не надо!!»  
  
С хрустом оторвав мелкого дракона от своей головы одной лишь силой хвата, Арджент Аул швырнула его на землю и растоптала. Из её головы сыпались довольно серьёзные эффекты урона, но они тут же исчезали благодаря регенерации.  
Пенсилгон с некоторым отвращением посмотрела на это, но потом взяла себя в руки и подала знак рыцарям за спиной.  
  
«Так? Я тут давно заметила, что это за хрень у тебя за спиной? На игроков не похожи».  
  
«Хе-хе-хе… Хорошо, что спросила. Сейчас я тебе покажу кое-что интересное…!»  
  
Злорадно ухмыльнувшись, Пенсилгон развернулась и резко скомандовала рыцарям:  
  
«Мандиз Тяжёлая Пехота, оружие к бою!!»  
  
««««ЙЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕААААААА!!!»»»»  
  
«Вау!»  
  
Рыцари, до этого хранившие молчание, внезапно издали весьма радостный вопль.  
Словно по сигналу, из-под их шлемов высунулись стебли и листья, и четырнадцать рыцарей… силовых Человекодрагор, вооружённых оружием и бронёй от Имрон, — разом приготовились к бою.  
  
«О, заебись, мне такое нравится. Мандиз Лучники! Луки к бою!!» — скомандовал Суперфермер.  
  
«А, мне тоже надо? Э-э, Мандиз Инженерные Войска, всем приготовиться!» — добавил Зенис Гевара.  
  
По сигналу Суперфермера относительно худые Человекодрагоры вооружились луками и стрелами, а по сигналу Зениса Гевары пришли в движение сравнительно низкорослые Человекодрагоры.  
  
«Что это за хуйня?» — спросила Арджент Аул.  
  
«Хе-хе-хе, это серия Человекодрагор от бренда "Жадный Фермер", которую мы представляем этой осенью! Типа, демо-версия!!»  
  
Человекодрагоры, как и Куклы-Завоевательницы (Конкиста-Дол), — это система, которую игроки могут настраивать как угодно. Но в отличие от Кукол, которых можно законтрактить только по одной на игрока, у Человекодрагор такого ограничения нет.  
Поэтому один игрок может таскать с собой целую пати из пятнадцати Человекодрагор.  
  
Однако, конечно, есть и минусы.  
В основном, срок жизни Человекодрагоры — семь дней. По истечении семи дней Человекодрагора превращается в предмет «Спящая луковица (Имя)», и хотя память персонажа сохраняется, все его уровни, статы и опыт сбрасываются.  
Чтобы снова превратить её в Человекодрагору, нужен навык профессии из ветки «Фермер».  
  
«В этот раз я напрягла нашего Суперфермера, чтобы он расщедрился», — пояснила Пенсилгон.  
  
«Я сделал, ахее», — Суперфермер снова показал ахегао с двойным «виктори». Пенсилгон его проигнорировала и продолжила:  
  
«Качались до усрачки, но довели всех до 99-го! А теперь покажите свою силу!!»  
  
««««ЙЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕААААААА!!!»»»»  
  
В следующий миг Броккентрид расколол землю и швырнул кусок скалы, который снёс несколько Человекодрагор.  
  
«М-Мэнди Шестой! Одиннадцатыыый! Сука, все в атаку! Цель — шипы Броккентрида!!» — заорал Суперфермер.  
  
«А не голова?» — уточнила Арджент Аул.  
  
«Да не, вы чё, очевидно же, что эти тентакли его питают! Регенить будет, но хоть отвлечём. Эй вы там! Тоже атакуйте! Зени-кун, давай ту хрень, тройной залп!» — командовала Пенсилгон.  
  
«Вот же сука, командует тут… Лучники вообще-то вон там!» — огрызнулся Зенис.  
  
«ВПЕРЁЁЁЁД!!!»  
  
Наблюдая, как толпа с криками «Вааа!», «Гьяяя!» и «Йеа! Йеа!» ринулась в атаку, Арджент Аул вздохнула.  
  
«Меня обделять весельем как-то нехорошо!!»  
  
И, хищно улыбнувшись, она тоже бросилась к Броккентриду.  
  
『НУГУООО! Заебали!!』  
  
Броккентрид, похожий на слоновую черепаху, обладал, как и следовало ожидать, высокой прочностью и медленными, но тяжёлыми атаками.  
  
Поэтому он был крепким, но… беззащитным.  
  
У него были шипастые тентакли для ближнего боя, но они предназначались для «всасывания» и «выплёвывания» маны из земли, а не для отмахивания от назойливых насекомых.  
  
『Нууу, уоааа!!』  
  
«ХАААЙ, старый пердун!» — поприветствовала Арджент Аул.  
  
『Ты…!』  
  
Броккентрид был злопамятным. Он никогда не забывал нанесённых ему ран и имел дурную привычку смеяться над смертью обидчиков.  
Поэтому «насекомое», которое только что ударило его по челюсти, он запомнил хорошо. Всё его внимание мгновенно переключилось на появившуюся перед ним Арджент Аул.  
  
«Третий! Подсади (……)!!» — крикнула Пенсилгон.  
  
«Йеа!!»  
  
То, что кто-то постоянно превращается в пятно на стене, ещё не значит, что все такие. Сравнивать с профессиональным геймером, который держит 80% побед на официальных турнирах, тоже некорректно. Артур Пенсилгон не была криворукой.  
Бывшая копейщица, она вложила много очков в ловкость. Оттолкнувшись от спины одной из Человекодрагор, Пенсилгон взлетела на спину Броккентрида.  
  
«Хоп!»  
  
Броккентрид был медлительным, но на его «спине» сражались на удивление немногие. А всё потому, что на ней росла целая колония драконизированных (…) растений-монстров, которые набрасывались на любого, кто пытался что-то сделать.  
  
Но у драконизированных растений была одна фатальная слабость.  
  
«Вахаха, игнор брони — это вещь!!»  
  
Хьють, и наконечник копья с лёгкостью перерубил стебель растения, похожего на злобную венерину мухоловку.  
У растительных монстров отрубание части тела действовало практически на всё тело. Поэтому, отрубив стебель, их можно было легко обезвредить. А перед пассивным эффектом полного игнорирования брони Святого Копья Каледвулх даже самый твёрдый стебель был не твёрже тофу.  
  
«Хе-хе-хе, а-ха-ха-ха-ха! Время весело попортить грядки!!»  
  
«Сказали бы "собирать урожай", что ли», — заметила Арджент Аул.  
  
«О, Арджент Аул-тян, тебе же опять башку грызут, всё нормально?»  
  
«Думаешь, меня этим остановишь?.. Хуй там!!»  
  
Пенсилгон с отвращением наблюдала, как Арджент Аул, которой вцепились в голову, схватила растение за стебель и силой вырвала его со спины Броккентрида. Но дела надо было делать, и она быстро открыла инвентарь.  
  
«Тадааам! Маркер Хазеран от Суперфермера! Ловииии!!»  
  
Вообще-то, этот предмет нужно было сажать в землю, но Пенсилгон предположила, что спина Броккентрида, поросшая хоть и драконизированными, но всё же растениями, подойдёт. И не ошиблась.  
  
«Так, сваливаем!»  
  
«Что? Что ты задумала?»  
  
«Инженеры! Хазеран-бомбы, готовь!!»  
  
Маркер, бомба. Слова говорили сами за себя. Арджент Аул, поняв, что произойдёт через несколько секунд, вытаращила глаза и спрыгнула со спины зелёного дракона. Сразу после этого брошенные на его спину «бутоны» размером с софтбол одновременно взорвались.  
  
『ЧТОООО?!』  
  
«Есть, спина чиста! Ребята, лезем на него, мать вашу!!» — скомандовала Пенсилгон.  
  
«««ЙЕАААААААА!!»»»  
  
К крикам Человекодрагор присоединились и крики игроков.  
Броккентрид застонал, увидев толпу насекомых (игроков), с безумным блеском в глазах ринувшуюся на него.  
  
\* \*\*Загадочная Луковица\*\*  
 \* Предмет с рандомным эффектом, типа Палпунте. Если посадить и вырастить с помощью навыка «Фермера», получится что-то.  
 \* Чаще всего — ингредиенты для еды, затем — материалы для аксессуаров и т.п.  
 \* И с вероятностью примерно 30% вырастает либо монстр, либо Человекодрагора.  
  
---  
  
\*\*